

Monge

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

SANIDADE

CARISMA

HONRA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ___ Força
- ___ Destreza
- ___ Constituição
- ___ Inteligência
- ___ Sabedoria
- ___ Sanidade
- ___ Carisma
- ___ Honra

SALVAGUARDAS

- ___ Acrobacia (Des)
- ___ Arcanismo (Int)
- ___ Atletismo (For)
- ___ Atuação (Car)
- ___ Enganação (Car)
- ___ Furtividade (Des)
- ___ História (Int)
- ___ Intimidação (Car)
- ___ Intuição (Sab)
- ___ Investigação (Int)
- ___ Lidar com Animais (Sab)
- ___ Medicina (Sab)
- ___ Natureza (Int)
- ___ Percepção (Sab)
- ___ Persuasão (Car)
- ___ Prestidigitação (Des)
- ___ Religião (Int)
- ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEÇÃO)

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

INSANIDADE E DOENÇAS

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



IDADE	ALTURA	PESO
COR DOS OLHOS	COR DA PELE	COR DO CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

ANTECEDENTE:

POBRE ———— HOMEM LIVRE ———— ARTESAO ———— NOBREZA ———— REALEZA

STATUS

ESTILO DE VIDA (PREÇO POR DIA)

MISERÁVEL ○ -	DESVALIDO ○ 1 PP	POBRE ○ 2 PP	MODESTO ○ 1 PO	CONFORTÁVEL ○ 2 PO	ABASTADO ○ 4 PO	ARISTOCRÁTICO ○ 10 PO MÍNIMO
---------------------	------------------------	--------------------	----------------------	--------------------------	-----------------------	------------------------------------

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS

