

## Guerreiro

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

**FORÇA**

**DESTREZA**

**CONSTITUIÇÃO**

**INTELIGÊNCIA**

**SABEDORIA**

**SANIDADE**

**CARISMA**

**HONRA**

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- \_\_\_ Força
- \_\_\_ Destreza
- \_\_\_ Constituição
- \_\_\_ Inteligência
- \_\_\_ Sabedoria
- \_\_\_ Sanidade
- \_\_\_ Carisma
- \_\_\_ Honra

SALVAGUARDAS

- \_\_\_ Acrobacia (Des)
- \_\_\_ Arcanismo (Int)
- \_\_\_ Atletismo (For)
- \_\_\_ Atuação (Car)
- \_\_\_ Enganação (Car)
- \_\_\_ Furtividade (Des)
- \_\_\_ História (Int)
- \_\_\_ Intimidação (Car)
- \_\_\_ Intuição (Sab)
- \_\_\_ Investigação (Int)
- \_\_\_ Lidar com Animais (Sab)
- \_\_\_ Medicina (Sab)
- \_\_\_ Natureza (Int)
- \_\_\_ Percepção (Sab)
- \_\_\_ Persuasão (Car)
- \_\_\_ Prestidigitação (Des)
- \_\_\_ Religião (Int)
- \_\_\_ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEÇÃO)

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos \_\_\_\_\_

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total \_\_\_\_\_

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

INSANIDADE E DOENÇAS

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



IDADE	ALTURA	PESO
COR DOS OLHOS	COR DA PELE	COR DO CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

---

SÍMBOLO

ANTECEDENTE:

POBRE	HOMEM LIVRE	ARTESAO	NOBREZA	REALEZA
-------	-------------	---------	---------	---------

STATUS

ESTILO DE VIDA (PREÇO POR DIA)

MISERÁVEL	DESVALIDO	POBRE	MODESTO	CONFORTÁVEL	ABASTADO	ARISTOCRÁTICO
-	1 PP	2 PP	1 PO	2 PO	4 PO	10 PO MÍNIMO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS

0

TRUQUES

3

6

CÍRCULO DA MAGIA  
TOTAL DE ESPAÇOS      ESPAÇOS UTILIZADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

8

2

5

9

MAGIAS CONHECIDAS