

Druída

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

ALINHAMENTO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

SANIDADE

CARISMA

HONRA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

___ Força
 ___ Destreza
 ___ Constituição
 ___ Inteligência
 ___ Sabedoria
 ___ Sanidade
 ___ Carisma
 ___ Honra

SALVAGUARDAS

___ Acrobacia (Des)
 ___ Arcanismo (Int)
 ___ Atletismo (For)
 ___ Atuação (Car)
 ___ Enganação (Car)
 ___ Furtividade (Des)
 ___ História (Int)
 ___ Intimidação (Car)
 ___ Intuição (Sab)
 ___ Investigação (Int)
 ___ Lidar com Animais (Sab)
 ___ Medicina (Sab)
 ___ Natureza (Int)
 ___ Percepção (Sab)
 ___ Persuasão (Car)
 ___ Prestidigitação (Des)
 ___ Religião (Int)
 ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEÇÃO)

CLASSE DE ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos _____

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total _____

DADO DE VIDA

SUCESSOS ○○○○

FALHAS ○○○○

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

INSANIDADE E DOENÇAS

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



IDADE	ALTURA	PESO
COR DOS OLHOS	COR DA PELE	COR DO CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

ANTECEDENTE:

POBRE	HOMEM LIVRE	ARTESAO	NOBREZA	REALEZA
-------	-------------	---------	---------	---------

STATUS

ESTILO DE VIDA (PREÇO POR DIA)

MISERÁVEL	DESVALIDO	POBRE	MODESTO	CONFORTÁVEL	ABASTADO	ARISTOCRÁTICO
-	1 PP	2 PP	1 PO	2 PO	4 PO	10 PO MÍNIMO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

TESOUROS

