

# LAERAL MÃO ARGÊNTEA

Anamanué Laeral Mão Argêntea nasceu no Ano do Capuz (765 CV), a quinta das sete filhas da deusa Mystra. Cada uma das Sete Irmãs é uma poderosa e eterna beldade com uma preferência para a magia arcana.

Há muito tempo, Laeral governou um reino chamado Stormanter e lá ela tinha o título de Rainha-Bruxa do Norte. Após isso, ela liderou um bando de aventureiros chamados simplesmente de os Nove. Ela encontrou e se casou com Khelben Arunsun, que mais tarde se tornaria o Cajadonegro, o Lorde Mago de Águas Profundas. Após a morte de Khelben, Laeral se retirou da vida pública. Ela ressurgiu apenas depois da Praga Mágica e da Separação, enfraquecida pela morte de Mystra, renascida e afastada do mundo.

A magia de Laeral não é tão grande quanto já foi um dia, embora ela esconda este fato o máximo possível. Apenas Elminster, seu amigo de confiança e conselheiro, sabe realmente a extensão de seu declínio. Apesar da diminuição em

suas habilidades, Laeral permanece uma maga formidável, consciente e com muita magia à sua disposição.

Alguns anos atrás, Dagult Nuncabrassa foi deposto do cargo de Lorde Declarado de Águas Profundas. Laeral ocupou o cargo com certa relutância a pedido dos Lordes Secretos, e tem servido como Lorde Declarado de Águas Profundas desde então. Inicialmente sobrecarregada pelas demandas dos nobres e dos mestres de guilda, ela acabou se adequando muito bem ao seu novo papel. Ela usa sua magia parcimoniosamente e conta com conselheiros e demais adjuntos de confiança. Sempre que o tempo permite, ela gosta de se caminhar fora do Palácio de Águas Profundas, disfarçada, apenas para espairar ou para visitar velhos amigos (e inimigos).

A relação de Laeral com Vajra Safahr, a atual Cajadonegro, tem seus altos e baixos. Mas uma coisa é certa, Laeral é muito mais velha, muito mais sábia e muito mais poderosa do que Vajra, a que ela vê como uma menina insegura. Além disso,

## LAERAL MÃO ARGÊNTEA

*Humanoide Médio (humana), caótica e boa*

**Classe de Armadura** 18 (*manto do arquimago*)

**Pontos de Vida** 228 (24d8 + 120)

**Deslocamento** 9 m

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
13 (+1)	17 (+3)	20 (+5)	20 (+5)	20 (+5)	19 (+4)

**Salvaguardas** Int +11, Sab +11

**Perícias** Arcanismo +17, História +17, Intuição +11, Percepção +11, Persuasão +10

**Resistências a Dano** ígneo

**Imunidades a Dano** venenoso

**Imunidades à Condição** envenenado

**Sentidos** visão verdadeira 18 m, Percepção passiva 21

**Idiomas** Anão, Comum, Dracônico, Élfico, Gigante, Infernal

**Nível de Desafio** 17 (18.000 XP)

**Equipamento Especial.** Laeral usa um *manto do arquimago* branco (já incluso nas estatísticas). Ela empunha uma espada longa *língua de fogo*.

**Conjuração.** Laeral é uma conjuradora de 19º nível. Seu atributo de conjuração é a Inteligência (CD 21 para evitar magia, +13 para acertar com ataques mágicos). Laeral tem as seguintes magias de mago preparadas:

Truque (à vontade): *ilusão menor, luz, mãos mágicas, prestidigitação arcana, raio de gelo*

1º círculo (à vontade): *égide, detectar magia, disfarçar-se, mísseis mágicos*

2º círculo (à vontade): *detectar pensamentos, invisibilidade, passo nebuloso*

3º círculo (3 espaços): *contramagia, línguas, remeter, voo*

4º círculo (3 espaços): *banimento, esfera resiliente de Otiluke, invisibilidade maior*

5º círculo (3 espaços): *cone de frio, ligação telepática de Rary, missão*

6º círculo (2 espaços): *globo de invulnerabilidade, sugestão em massa*

7º círculo (1 espaço): *rajada prismática, teleporte*

8º círculo (1 espaço): *enfraquecer intelecto, palavra de poder atordoar*

9º círculo (1 espaço): *parar o tempo*

**Resistência à Magia.** Enquanto usar o manto do arquimago, Laeral tem vantagem em salvaguardas contra magias e outros efeitos mágicos.

## Ações

**Ataques Múltiplos.** Laeral faz três ataques com seu cabelo prateado e sua língua de fogo, em qualquer combinação. Ela pode conjurar um de seus truques ou magias de 1º círculo antes ou depois de fazer estes ataques.

**Cabelo Prateado.** *Arma de Combate Corpo a Corpo:* +11 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo; *Dano:* 7 (2d6) energético, e o alvo deve ser bem-sucedido em uma salvaguarda de Constituição CD 19 ou é paralisado por 1 minuto. O alvo pode repetir a salvaguarda ao final de cada um dos seus turnos, encerrando o efeito em caso de sucesso.

**Língua de Fogo.** *Arma de Combate Corpo a Corpo:* +7 para acertar, alcance 1,5 m, um alvo; *Dano:* 5 (1d8 + 1) cortante, mais 7 (2d6) ígneo, ou 6 (1d10 + 1) cortante mais 7 (2d6) ígneo quando usada com as duas mãos.

**Fogo Mágico (Recarrega após um Descanso Longo).** Um fogo mágico prateado e sem calor é emitido de Laeral e a circunda até que ela esteja incapacitada ou até que ela use uma ação para extingui-lo. Ela ganha um dos benefícios a seguir à escolha dela, que dura até que o fogo prateado termine:

- Ela pode respirar debaixo d'água;
- Ela pode sobreviver sem comida ou água;
- Ela é imune a magias que vasculhariam seus pensamentos, sinceridade, alinhamento ou tipo de criatura;
- Ela ganha resistência a dano gélido, e ela não é ferida por temperaturas menores do que -45°C.

Enquanto o fogo prateado estiver presente, ela tem as seguintes opções de ação adicionais:

- Conjura a magia *curar ferimentos*. O alvo recupera 1d8 + 5 pontos de vida. Após Laeral realizar esta ação, jogue 1d6. Em um resultado de 1, o fogo prateado desaparece;
- Conjura a magia *revivificar* sem a necessidade de componentes materiais. Após Laeral realizar esta ação, jogue 1d6. Em um resultado 1-2, o fogo prateado desaparece;
- Libera um linha de 18 metros de fogo prateado que tem 1,5 metro de largura ou um cone de 9 metros de fogo prateado. Objetos na área que não estão sendo usados ou carregados sofrem 26 (4d12) pontos de dano ígneo. Cada criatura na área deve ser bem-sucedida em uma salvaguarda de Destreza CD 21, sofrendo 26 (4d12) pontos de dano ígneo se falhar, ou metade do dano em caso de sucesso. Após Laeral realizar esta ação, jogue 1d6. Em um resultado de 1-3, o fogo prateado desaparece.



Imagem da Wizards of the Coast

### LAERAL MÃO ARGÊNTEA

Vajra usa o *Cajadonegro*, que contém a alma de Khelben Arunsun, além da alma de outros Cajadonegros antes dele. Laeral cobiça o cajado, pois ele abriga o que restou de seu esposo. Não é de se surpreender que as duas magas se evitam o máximo que podem.

Em tempos de grande necessidade, Laeral pode ordenar de Vajra use a Força Cinzenta. Até que tal ordem seja dada, a Força Cinzenta é proibida de realizar quaisquer atividades em Águas Profundas, embora os espíões de Laeral lhe digam que Vajra já ativou secretamente os membros desta ordem de elite e os enviou em várias missões não autorizadas. Laeral é relutante em confrontar Vajra sobre tal assunto, e prefere pensar que sua falta de atitude é um tipo de teste para avaliar a competência de Vajra.