

CARGA & SOBRECARGA



POR RODRIGO C. TAKEHARA

CARGA E SOBRECARGA

LEVANTANDO E CARREGANDO

Capacidade de Carga. Sua capacidade de carga é igual ao valor de sua força. Ele representa tanto o peso quanto o tamanho dos itens que você pode carregar, e pode ser medido em espaços do inventário. Existem 5 categorias de tamanho e cada categoria usa uma quantidade estipulada de espaços de acordo com a tabela de Espaços de Inventário.

Espaços de Inventário

Categoria	Espaços	Peso Médio
Muito Pequeno	1/4	até 0.5 kg
Pequeno	1	até 5 kg
Médio	2	até 15 kg
Grande	3	até 25 kg
Muito Grande	6	até 35 kg

Para facilitar o manuseio do inventário, categorias de tamanho não devem ser definidas pelo seu peso, o peso só deve ser usado pra definir as média de cada categoria, por exemplo, a maioria das armas pesa entre 0,5 kg e 5kg, portanto armas são pequenas, mesmo que bestas pesadas pesem 9kg, elas devem ser consideradas itens pequenos. Apenas pesos extremamente fora da média devem usar categorias diferentes.

Como um guia, itens muito pequenos são objetos como símbolo sagrado, frascos, moedas e munição, itens pequenos são armas, livros, ferramentas, instrumentos, itens médios são pacotes de aventureiros, mochilas e armaduras leves, itens pesados são a maioria das armaduras e muito pesados são barris, canoas, e carroças.

Puxar, Arrastar, Levantar. Se você puxar, arrastar ou erquer um objeto, o consumo de espaço é reduzido pela metade. Se você carregar mais que sua capacidade de carga, sua velocidade é reduzida como detalhado na seção de Sobrecarga.

Tamanho e força. Criaturas grandes podem suportar mais peso, enquanto que criaturas minúsculas podem carregar menos, Para cada categoria de tamanho de criatura acima de Médio, a capacidade de carga da criatura é dobrada, assim como o montante de peso que ela pode empurrar, puxar ou levantar. Para uma criatura Minúscula, esses pesos são reduzidos pela metade.

RECIPIENTES

Você pode carregar mais itens colocando-os dentro de um recipiente, um recipiente pode carregar 10 espaços de itens de uma categoria menor que a própria. Por exemplo, uma mochila é de tamanho médio, portanto pode carregar 10 itens leves, ou 40 itens muito leves, mas não pode carregar nenhum item médio.

SOBRECARGA

Se você carregar mais do que sua capacidade de carga, para cada espaço além do seu limite, diminua sua velocidade em 1,5 metros, se sua velocidade for reduzida em 6 metros ou mais, você tem desvantagem em testes de atributo, rolagens de ataque e testes de resistência que envolvam Força, Destreza e Constituição.

