

CEGO

Condição



Criaturas cegas automaticamente falham em qualquer teste de habilidade que requeira visão. Jogadas de ataque contra uma criatura cega possuem vantagem, enquanto jogadas de ataques da criatura tem desvantagem.

aventureirosdosreinos.com

ENFEITICADO

Condição



A criatura enfeitçada não pode atacar ou alvejar quem a enfeitçou com habilidades ou efeitos mágicos prejudiciais. Quem o enfeitçou tem vantagem em testes de habilidades para interagir socialmente com a criatura.

aventureirosdosreinos.com

SURDO

Condição

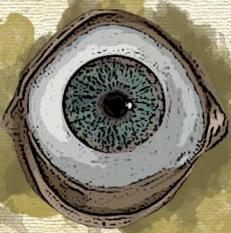


Uma criatura surda não pode ouvir e falha automaticamente em qualquer teste de habilidade que dependa da audição.

aventureirosdosreinos.com

AMEDRONTADO

Condição



A criatura amedrontada tem desvantagem em testes de habilidade e jogadas de ataque se a causa de seu medo estiver em sua linha de visão. Ela não pode se mover por vontade própria para perto da fonte de seu medo.

aventureirosdosreinos.com

ENVENENADO

Condição



Uma criatura envenenada tem desvantagem em jogadas de ataque e testes de habilidade.

aventureirosdosreinos.com

CONTIDO

Condição

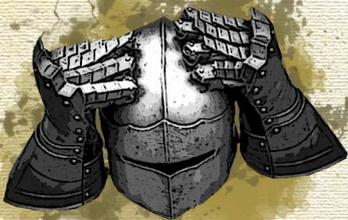


O deslocamento de uma criatura contida se torna 0, e ela não pode se beneficiar de bônus para seu deslocamento. Jogadas de ataque contra a criatura têm vantagem e as feitas por ela, desvantagem. Ela tem desvantagem em salvaguardas de DES.

aventureirosdosreinos.com

ATORDOADO

Condição



Uma criatura atordoada está incapacitada, não pode se mover, e pode falar apenas balbuciando. A criatura falha automaticamente em salvaguardas de FOR e DES. Jogadas de ataque contra a criatura têm vantagem.

aventureirosdosreinos.com

INVISÍVEL

Condição



Uma criatura invisível não pode ser vista sem ajuda de magia ou sentido especial. Ao se esconder, ela está fortemente obscurecida. A criatura pode ser detectada por sons ou rastros que deixe. Jogadas de ataque contra a criatura têm desvantagem, e as feitas por ela têm vantagem.

aventureirosdosreinos.com

INCAPACITADO

Condição



Uma criatura incapacitada não pode realizar ações ou reações.

aventureirosdosreinos.com